

Finde 5 weiße Glitzersteine, um den Tempelschlüssel vom Händler Oro zu kaufen.

- Im Nordosten des Strands.
- Im Tempel.
- Auf dem Plateau, vor dem eine verwelkte Pflanze ist. Du kannst die Pflanze mit dem Zauber **Wasserblase** wieder zum Leben erwecken und dann hochspringen.
- Hinter der brennenden Pflanze. Du kannst sie mit dem Zauber **Wasserblase** löschen.
- Von Telphir. Er gibt dir den Stein, wenn du ihm 10 **Blutfrüchte** gibst, die überall am Strand wachsen.

Finde 2 rote Glitzersteine, um den Zauber Federleicht zu kaufen.

- Gib Tenra oder Katharina die **Schatzkarte** aus dem Tempel.
- Löse das Lampenrätsel aus dem Tempel. Du musst dazu die oberen fünf Lampen öffnen und die anderen müssen geschlossen bleiben.

Finde 3 weitere rote Glitzersteine, um die kleine Glocke zu kaufen.

- Zwei Steine am Strand, die mit einem X markiert sind, können mit dem Zauber **Federleicht** angehoben werden.
- Das Feuer des Kamins im Tempel kann mit dem Zauber **Wasserblase** gelöscht werden. Um den Kamin zu erreichen, musst du die auffällige Kachel am Boden mit dem Zauber **Federleicht** anheben.

Finde 5 blaue Glitzersteine, um den Zauber Geisterhafte Hand zu kaufen.

- Mit der **kleinen Glocke** kannst du nach dem **Aufziehschlüssel** suchen. Je näher du am Schlüssel bist, desto schneller läutet die Glocke. Den Schlüssel musst du dann Sepi geben. Du erhältst einen **Schreihals**, mit dem du die Lichtgeister im Tempel aufwecken kannst. Danach kannst du die Höhle betreten.
- In der Höhle findest du eine **Steinscheibe**, die du Katharina geben musst, um den Zauber **Reinigung** zu erhalten.
- Wenn du mit Basran sprichst, erhältst du einen blauen Glitzerstein.
- Ein weiterer Glitzerstein ist unter dem Stein in der Höhle. Der Zauber **Federleicht** wird benötigt.
- Mit dem Zauber **Reinigung** kannst du die Verderbnis in Tempel und Höhle entfernen und insgesamt drei blaue Glitzersteine finden.

Finde den Höhlenschlüssel

- Mit dem Zauber **Geisterhafte Hand** kannst du die Hebel im Tempel ziehen.
- Eine weitere auffällige Kachel kann mit dem Zauber **Federleicht** angehoben werden.
- Beim versperrten Hebel musst du zunächst den Stein mit dem Zauber **Geisterhafte Hand** in den Abgrund stoßen.
- Beim Rätsel mit den Lampen musst du zunächst die Lampen öffnen, die auf der Tür angegeben werden und dann die mittlere mit dem Zauber **Wasserblase** löschen.

Finde die Ringknoche

- Die Tür in der Höhle kann mit dem Höhlenschlüssel geöffnet werden.