

Lösungen für die Rätsel

Nachtschattenwald

Knospen

Die kleinen Blätter geben die Reihenfolge an.

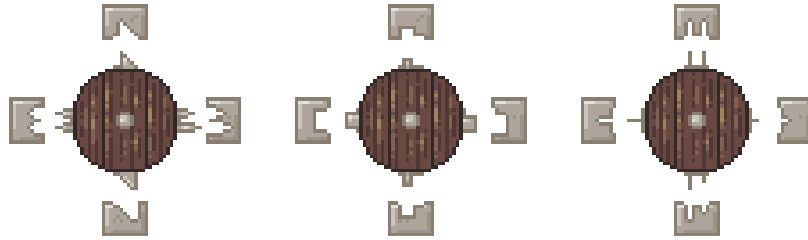
Steinkreis

Süden – Osten - Nordwesten - Nordosten - Westen - Südwesten - Norden – Südosten.

Tunnel unter Gasthof

Die brüchigen Wände können mit den Steinen aufgebrochen werden. Die Steine werden wieder zurückgesetzt, wenn man z. B. in eine der Hütten reingeht.

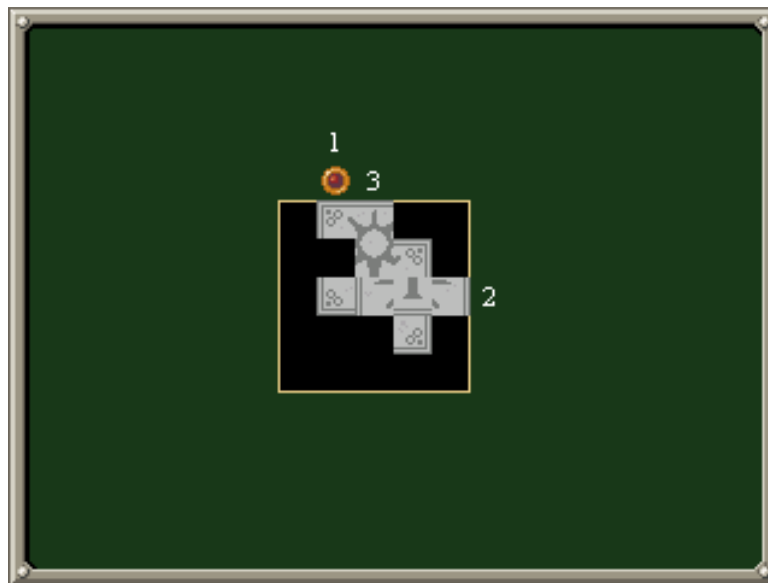




Höhle

Vier Steinkugeln

Die Kugeln müssen dorthin geschoben werden, wo der Dampf aus dem Boden tritt.



Mühle

Schalterrätsel

Zuerst muss der Schalter beim Hinweisstein gedrückt werden. Dann die drei Schalter in den benachbarten Gängen und schließlich noch der Schalter, an dem du auf dem Weg zum Rätsel vorbeigelaufen bist.

Wasserrätsel

Erste Schale (2 Liter) - 5L Eimer füllen, 5L Eimer in 3L Eimer schütten, 5L Eimer in Schale schütten

Zweite Schale (4 Liter) - 5L Eimer füllen, 5L Eimer in 3L Eimer schütten, 3L Eimer leeren, 5L Eimer in 3L Eimer schütten, 5L Eimer füllen, 5L Eimer in 3L Eimer füllen, 5L Eimer in Schale schütten

Dritte Schale (1 Liter) - 3L Eimer füllen, 3L Eimer in 5L Eimer schütten, 3L Eimer füllen, 3L Eimer in 5L Eimer schütten, 3L Eimer in Schale schütten

Augenrätsel

Du musst alle Augen öffnen und dir die Zahlen merken. Sie geben die Reihenfolge an, in der die Schalter gedrückt werden müssen.

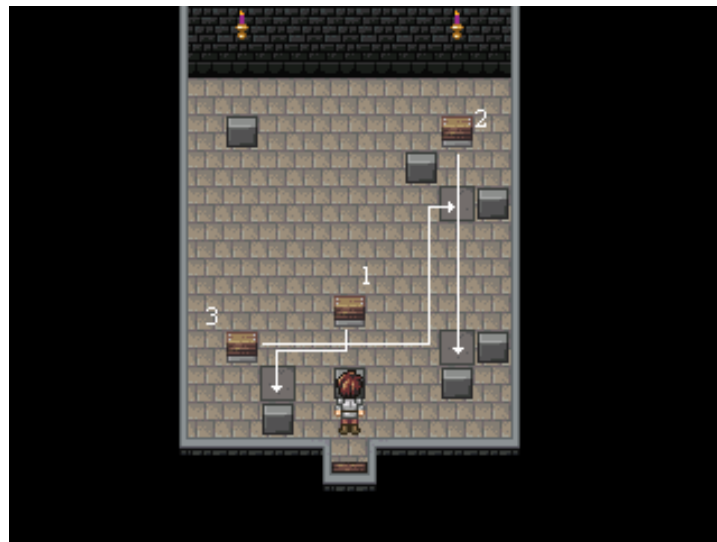
3 5 2

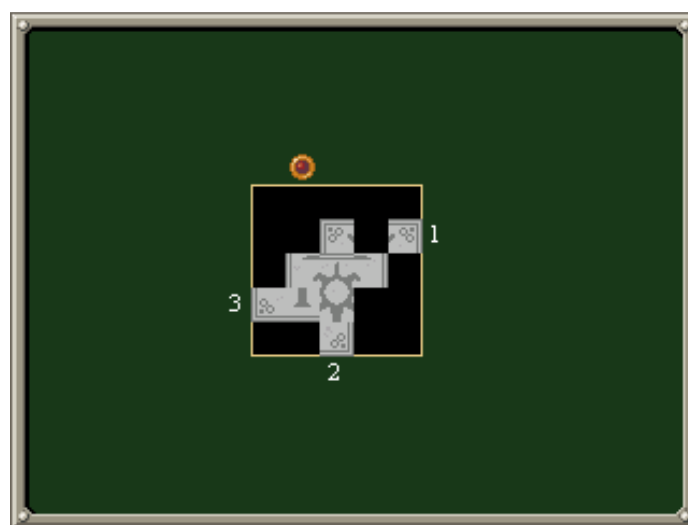
718

496

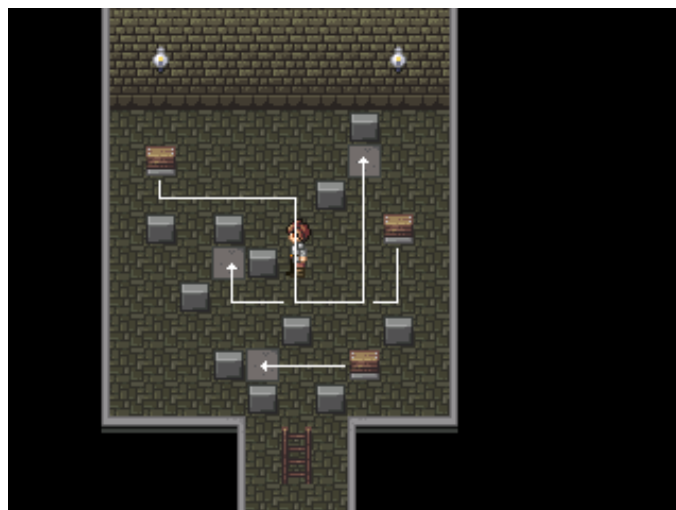


Rabenstor





Kaldera



Zahlenrätsel
257132

Ruine in Prienor



Finstergrotte

Runenrätzel 1

Die Reihenfolge ist Arbeiter – Krieger – Schamane – Häuptling.

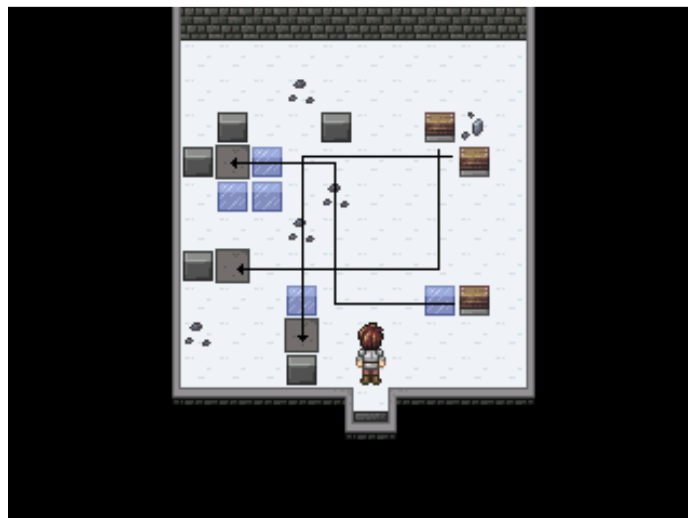


Runenrätzel 2

Die Runen stehen für Himmelsrichtungen



Gletscherhöhle



Eispalast



Zahlenreihen

Erste Reihe – Durch 3 teilen - 4

Zweite Reihe – Die beiden Vorgänger addieren - 8

Dritte Reihe – Die Quadratzahlen - 36

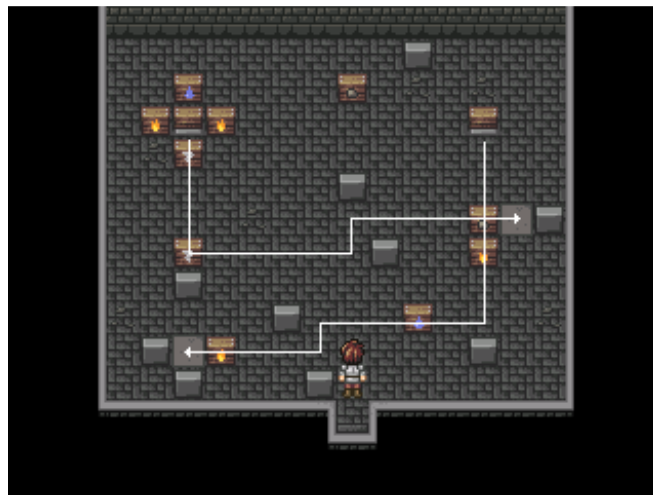
Vierte Reihe – Summe der beiden Ziffern, mit 2 multiplizieren - 7

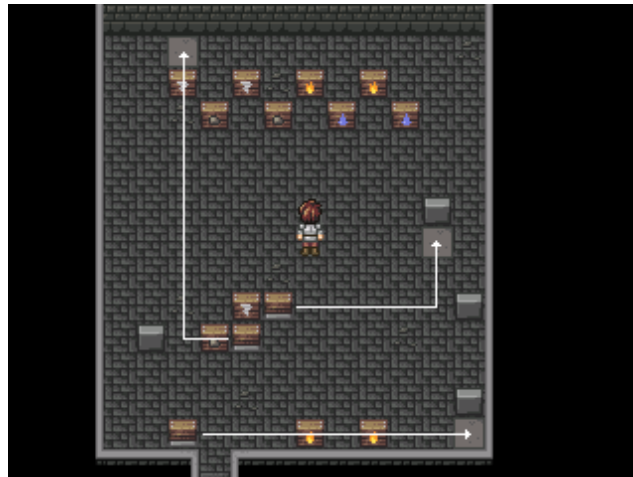
Monsterfriedhof

Schalterrätsel

Schalter 1, 3 und 6 drücken, bis alle Stäbe oben sind.

Gruft der Verzweiflung

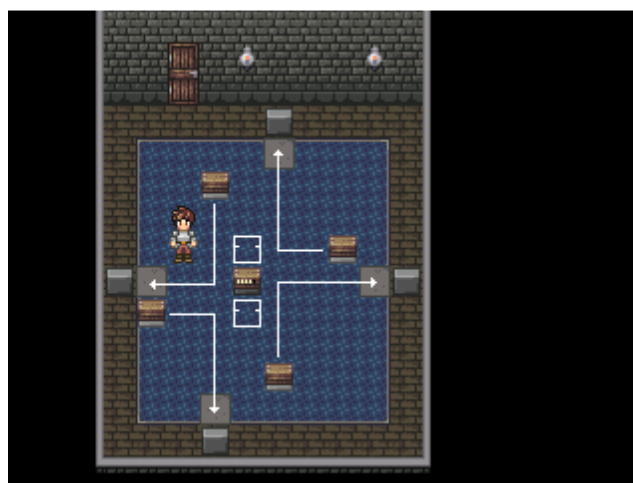
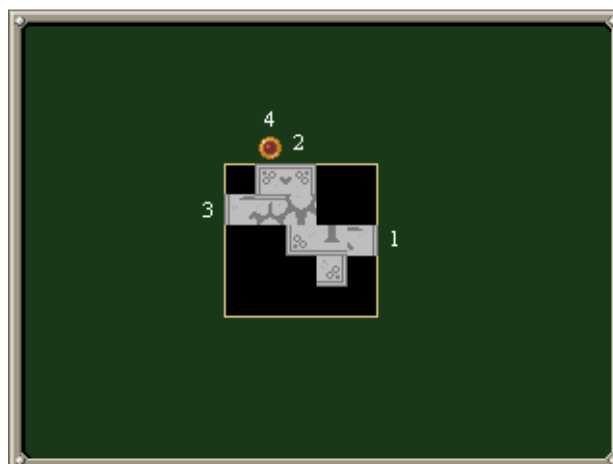




Jadeturm

Zahlenrätsel

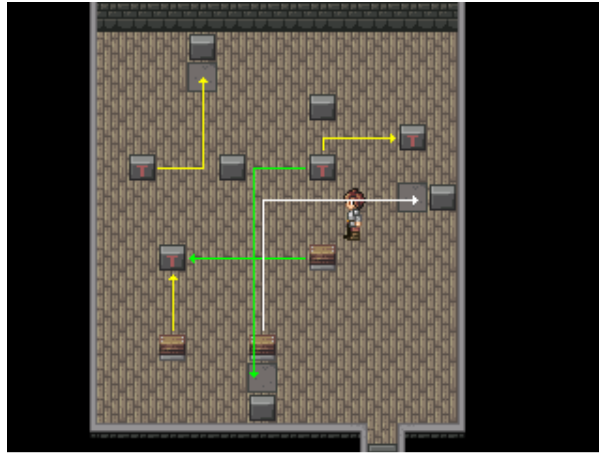
Die roten Platten (von links nach rechts und oben nach unten die Zahlen 1 - 9) geben die Lösung an.



Alter Tempel

Linienrätsel

Die Lösung steht direkt über dem Rätsel auf dem Stein. Die Linie muss quasi durch die Spielfigur „nachgezeichnet“ werden.



Pflanzenwelt



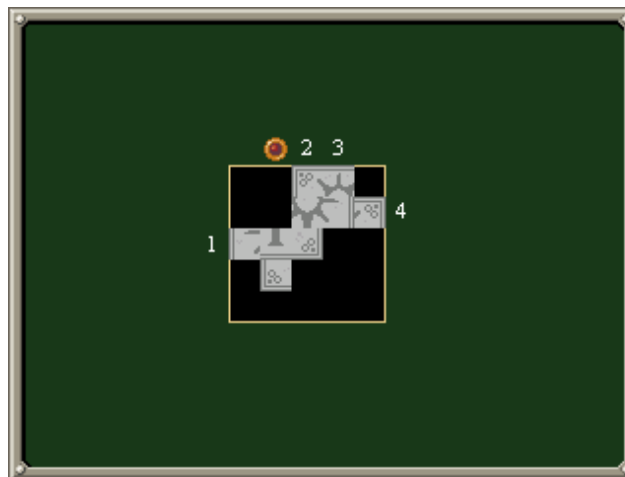
Steine mit Plus-Symbol

Die Steine müssen direkt vor die Steine mit Gesicht geschoben werden.

Zahlenrätsel

Beim beschrifteten Quader kannst du die mag. Sporen holen, die auf die flachen Steine mit Beschriftung gestreut werden müssen. Die erste Zahl gibt die Reihenfolge an, die zweite Zahl ist die Lösung: 573419

Turm



Gesichterrätsel

Das linke Gesicht ist das richtige.